

# **Easy Media Suite**

# **Easy Multiviewer**

# **User Manual**



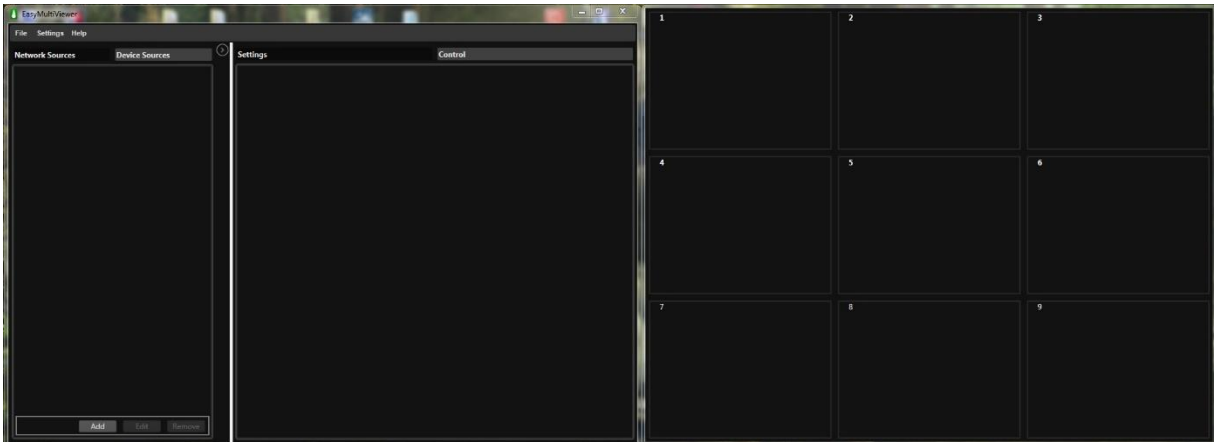
## 1. Genel Bakış

Easy Multiviewer kullanıcı tercihine göre sisteme girilen Network, DVBS, ASI, FM, NDI ve SNMP kaynakların istenilen şekilde monitör edilebilmesini sağlayarak aynı zamanda gelen kaynakların kayıt edilmesini sağlamaktadır.

## 2. Yazılım

### 2.1. Easy Multiviewer

Easy Multiviewer programı çalıştırıldığı zaman Grafik 1' deki gibi bir ekran ile karşılaşılır. Easy Multiviewer 2 farklı arayüzden oluşmaktadır. Solda gözüken arayüz tamamen ayarların yapıldığı, sağ' da gözüken ise multiviewer penceresidir. Bu multiviewer penceresi sistemde takılı olan 2. Monitöre kullanıcı tanımlı yada otomatik olarak verilmektedir.

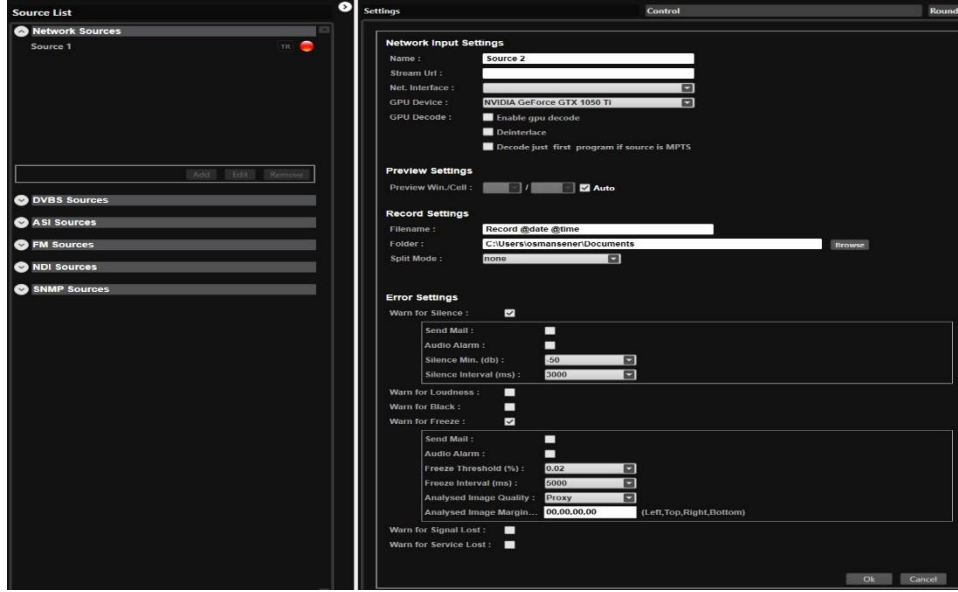


Grafik 1

### 2.1.1. Kaynak (Sources)

Easy Multiviewer programında Network, DVBS, ASI, FM, NDI ve SNMP olmak üzere 6 adet kaynak giriş şekli bulunmaktadır. Bu kaynakların sayısı sistem performansına göre değişiklik göstermektedir.

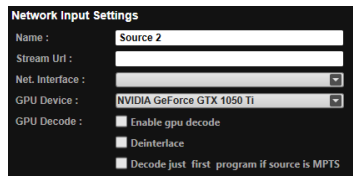
### 2.1.2. Ağ Kaynağı (Network Sources) (Grafik 2)



Grafik 2

Giriş kaynaklarından Network Sources kısmından add tuşuna basılarak network stream kaynağımızı oluşturma menümüze ulaşmış oluyoruz. Menüde ilk sırada Preview Settings başlığında bulunan ayarlarımızı yapıyoruz.

#### 2.1.2.1 Network Input Settings :



Grafik 3

**2.1.2.1.1 Name :** Bu Network Kaynağına vereceğimiz isim olacak ve multiviewer penceresin' de seçtiğimizi sıralamadaki pencere' de vermiş olduğumuz isimi görmüş olacağız.

**2.1.2.1.2 Stream URL :** Bu menümüz' de monitör etmek istediğimiz Stream kaynağımızın IP adresini protokolü ile (udp yada rtp) birlikte portu' da yazılarak girilir.

**2.1.2.1.3 Net. Interface :** Bu menümüz' de kullanmak istediğimiz birden fazla olabilir bilgisayarımızdaki Network Kartında tanımlı streamin geldiği IP Adresimizi seçiyoruz.

**2.1.2.1.4 GPU Device :** Bilgisayarda takılı olan ekran kartları içerisinde kullanmak istediğimiz ekran kartını seçiyoruz.

**2.1.2.1.3 GPU Encode :** Eğer GPU üzerinden işlem yapmak istersen bu seçeneği işaretleyip ayarlarını yapıyoruz.

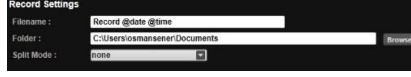
### 2.1.2.2 Preview Settings :



Grafik 4

**2.1.2.2.1 Preview Win./Cell :** Eklediğimiz kaynağın hangi önizleme penceresine ve kolona atanacağını ayarlayabilir veya auto seçerek boş olan pencerelere otomatik olarak atanmasını ayarlayabiliriz.

### 2.1.2.3 Preview Settings :



Grafik 4

**2.1.2.3.1 Filename :** Kaydedeceğimiz dosyaya vereceğimiz ismi burdan belirliyoruz. @ işareti ile tarih,zaman gibi etiketler belirleyip kaydedilen dosyaya isim belirleyebiliriz.

**2.1.2.3.1 Folder :** Kaydedeceğimiz dosyaların hangi konuma kaydedileceğini buradan seçtiğimiz konuma göre belirleyebiliriz.

**2.1.2.3.1 Split Mode :** Yapacağımız kayıtları istersek tek parça halinde, kayıt süresi veya kayıt boyutuna göre bölebiliriz.

### 2.1.2.4 Error Settings :

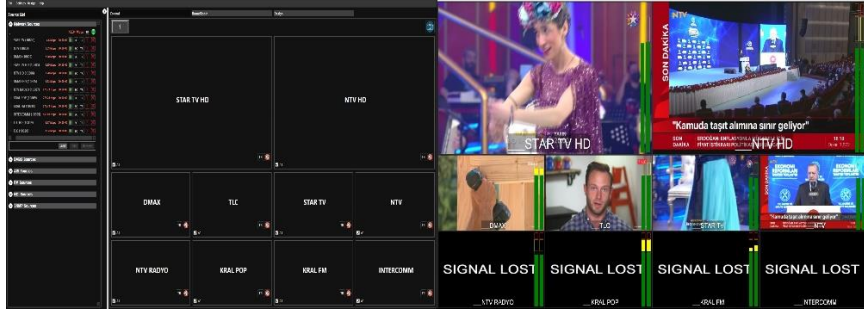


Grafik 4

**2.1.2.4.1 Error Settings :** Görüntülenen kaynaklarda oluşan hataların analizini ve uyarı ayarlarını yapmamızı sağlayan ayarlardır. Kaynakta oluşacak görüntü veya ses hatalarının her biri için ayrı ayrı sesli veya mail yolu ile uyarılar oluşturabiliriz. Sessizlik, Yüksek ses, Siyah kare, Donma, Sinyal kaybı veya Servis kaybı hataları için sesli veya mail yolu ile uyarı gönderilebilir. Tüm bu hatalar için spesifik kontroller oluşturulabilir. Mesela Yüksek ses için belirlenen DB ve saniye sonrasında uyarı ver, siyah kare için belirlenen saniyeden fazla siyah kare var ise uyarı ver gibi kontroller ve sonrasında uyarılar oluşturulabilir.

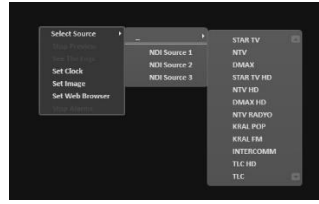
## 2.1.3. Control (Grafik 5)

**3.1.3.1 Tam Ekran Seçimi (Grafik 20) :** Kontrol menüsüne girdiğimizde eklemiş olduğumuz kaynakları burada görebilmekteyiz. Burada seçtiğimiz kaynaklara bir kere tıklayarak multiviewer penceresinde kaynağın tam ekran olmasını sağlayabilir aynı şekilde tekrar kaynağı tıklayarak multiviewer ekranına dönüş yapabilmekteyiz.



Grafik 5

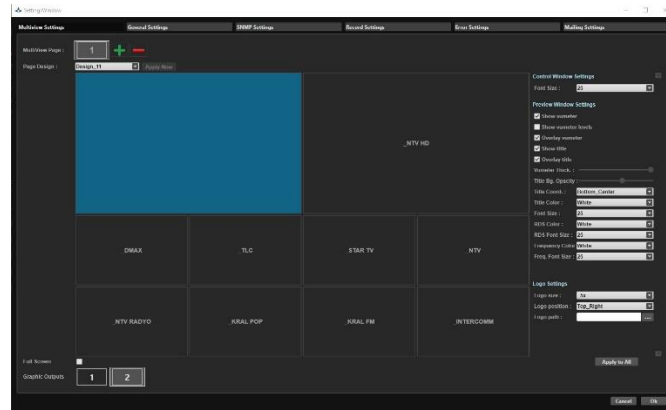
**2.1.3.2 Kaynak Penceresi Değişikliği (Grafik 6) :** Mouse ile sağ tıklayarak açılan menüden eklediğimiz kaynakları pencereye seçebilir, seçili kaynağı durdurabilir, kaynak hakkında oluşan sorunların loglarını görebilir, saat ekleyebilir, fotoğraf ekleyebilir, web sayfası ekleyebilir ve oluşan alarmları durdurabiliriz.



Grafik 6

## 2.1.4. Settings

### 2.1.4.1 Multiview Settings (Grafik 7) :



Grafik 7

**2.1.4.1.1 Multiviewer Page:** Multiviewer ekranı olarak kaç adet çıkış kullanacağımızı burdan ayarlayabiliriz.

**2.1.4.1.2 Page Design:** Hazırlamış olduğumuz tasarımları çıkışa uygulamak için burdan seçili tasarımları seçiyoruz. Birden fazla çıkış varsa önce çıkışı sonra da tasarımı seçmemiz gerekiyor.

**2.1.4.1.3 Full Screen:** Multiviewer ekranını çıkışta tam ekran göstermek için kutucuğu işaretlememiz gerekiyor.

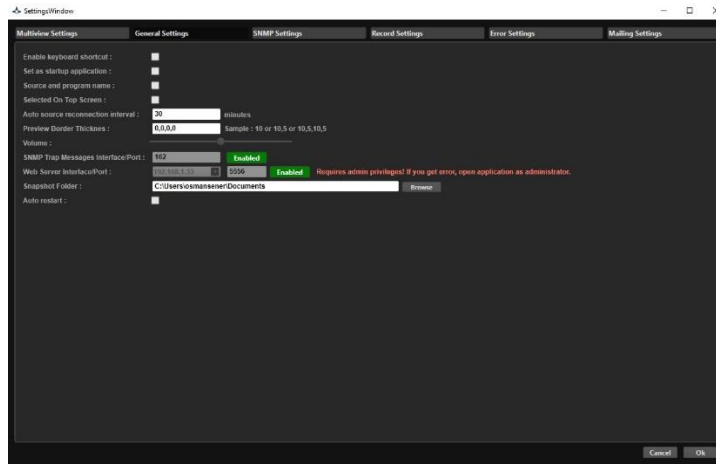
**2.1.4.1.4 Graphic Output:** Multiviewer çıkış ekranını bilgisayarda bulunan grafik kart çıkışlarına seçmek için kullanılır.

**2.1.4.1.5 Control Window Settings:** Control ekranında bulunan pencerelerin kaynak isimlerinin font boyutlarını ayarlamak için kullanılır.

**2.1.4.1.6 Preview Window Settings:** Multiviewer çıkış ekranında görüntülenecek bilgiler ve bu bilgilerin kişiselleştirmesi için ayarlar bulunmaktadır. Vumetre görünürlüğü ve kişiselleştirmesi, Kaynak isimlerinin pencerenin neresinde bulunacağı, font boyutları, font renginin kişiselleştirilmesi gibi ayarları yapabilirsiniz. Bu ayarlar her bir kaynak için ayrı ayrı ayarlanabileceği gibi, tümüne birden de uygulanabilir.

**2.1.4.1.4 Logo Settings:** Multiviewer çıkış ekranında seçili olan kaynaklara ayrı ayrı logo ataması ve logonun konumunun ve boyutunun ayarlanması bu menüden yapılmaktadır.

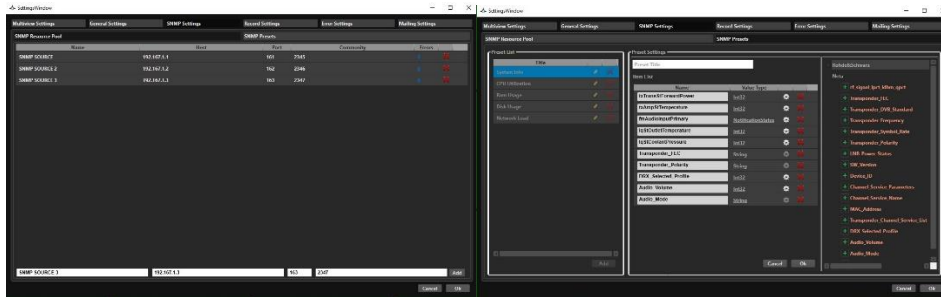
#### 2.1.4.2 General Settings (Grafik 8) :



Grafik 8

**2.1.4.2.1** Uygulama ile ilgili genel ayarları yapılandıracağımız ayar penceresidir. Klavye kısayolları, Başlangıçta çalıştırmak, Kaynak ve Program isimleri, Border ayarları, SNMP ve WEB arayüzü ayarları gibi ayarları yapılandırabiliriz.

#### 2.1.4.3 SNMP Settings (Grafik 9) :

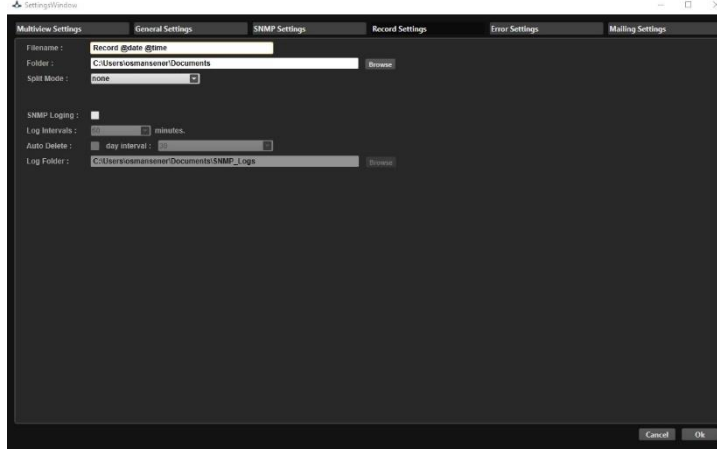


Grafik 9

**2.1.4.3.1 SNMP RESOURCE POOL :** SNMP Kaynak Havuzu. SNMP kaynaklarını ekleyebileceğimiz ayarlar ekranı. IP adreslerini, portlarını ekleyerek SNMP kaynaklarını isimlendirip ekleyebilir ve hatalarını görüntüleyebiliriz.

**2.1.4.3.2 SNMP PRESETS** : Ön ayarlı SNMP kontrol listeleri hazırlayabildiğimiz ayarlar menüsüdür. Eklemiş olduğumuz SNMP kaynaklardan gelen bilgiler doğrultusunda SNMP'den gelen ve kontrol edilmesini istediğimiz bilgileri listeler halinde ayarlayabiliriz.

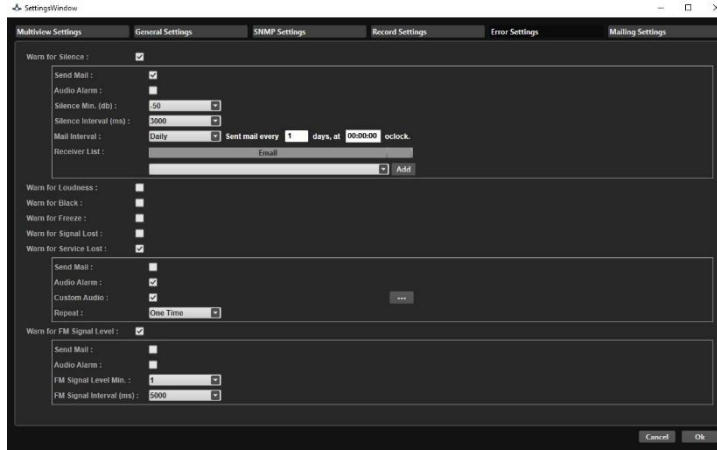
#### 2.1.4.4 Record Settings (Grafik 10) :



Grafik 10

**2.1.4.4.1** Yapılacak kayıtlar için genel bir ayar yapabildiğimiz menü. Dosya adı ve klasörü ayarlayabildiğimiz gibi otomatik bölme işleminin yapılıp yapılmayacağını da ayarlayabiliriz. SNMP loglamasının yapılıp yapılmayacağını ve eğer yapılacaksa bu loglamanın zamanlaması, otomatik silme işlemi ve nereye kaydedileceği de bu menüden ayarlanmaktadır. Burada yapacağımız genel ayar sonrasında her bir kaynak için bu ayarlamalar kaynak ekleme menüsünden ayrı ayrı da ayarlanabilir.

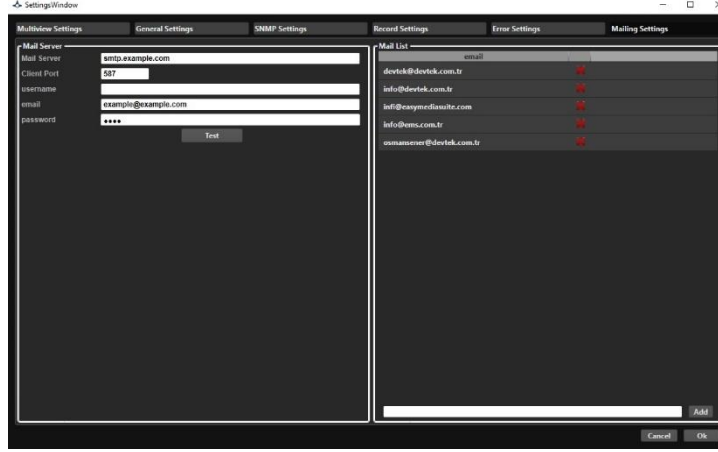
#### 2.1.4.5 Error Settings (Grafik 11) :



Grafik 11

**2.1.4.5.1** Verilecek uyarılar için genel bir ayar yapabildiğimiz menü. Sessizlik, Yüksek ses, Siyah kare, Donma, Sinyal kaybı veya Servis kaybı hataları için sesli veya mail yolu ile uyarı gönderilebilir. Tüm bu hatalar için spesifik kontroller oluşturulabilir. Mesela Yüksek ses için belirlenen DB ve saniye sonrasında uyarı ver, siyah kare için belirlenen saniyeden fazla siyah kare var ise uyarı ver gibi kontroller ve sonrasında uyarılar oluşturulabilir. Burada yapacağımız genel ayar sonrasında her bir kaynak için bu ayarlamalar kaynak ekleme menüsünden ayrı ayrı da ayarlanabilir.

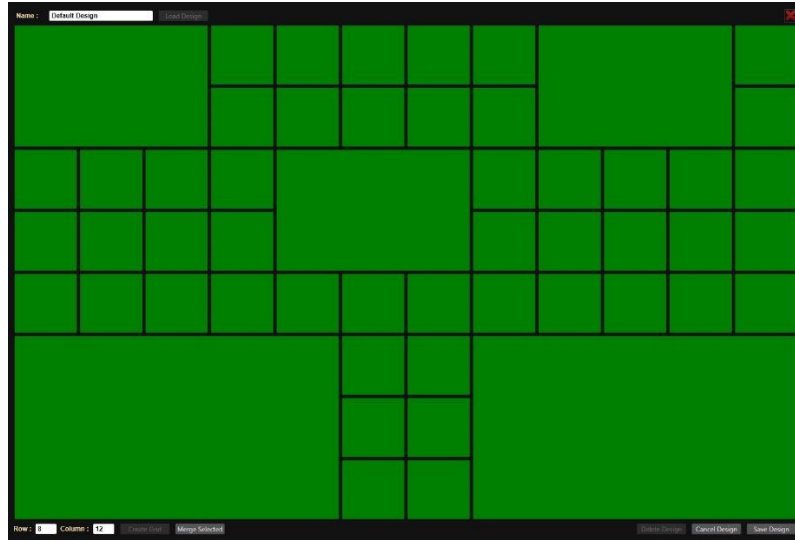
## 2.1.4.5 Mailing Settings (Grafik 11) :



Grafik 11

2.1.4.5.1 Oluşturulan ve istenilen hatalar sonrası atılacak mailler için ayarların yapıldığı menüdür. Mail listeleri oluşturabilir ve mail server ayarlarını bu menüden yapabiliriz.

## 2.1.5. Design (Grafik 12)



Grafik 12

2.1.5.1 Name : Hazırlanmış olduğumuz dizayna isim belirlemek için kullanılır.



**2.1.5.2 Load Design** : Daha önceden hazırlamış olduğumuz dizaynları yüklemek ve üzerine değişiklik yapmak için kullanılır.

**2.1.5.3 Row** : Hazırlayacağımız dizaynı yatayda kaç parçaya böleceğimizi belirler.

**2.1.5.4 Column** : Hazırlayacağımız dizaynı dikeyde kaç parçaya böleceğimizi belirler.

**2.1.5.5 Create Grid** : Yatayda ve dikeyde ekranı kaç böleceğimizi belirledikten sonra create grid butonuna tıklayarak multiview ekranını oluşturur.

**2.1.5.6 Merge Selected** : Ekranı istediğimiz sayıda parçaya böldükten sonra, fare ile ekrandaki parçaları seçip birleştirir.

**2.1.5.7 Delete Design** : Seçili olan dizaynı siler.

**2.1.5.8 Cancel Design** : Üzerinde çalıştığımız dizaynı kaydetmeden kapatır.

**2.1.5.9 Save Design** : Üzerinde çalıştığımız dizaynı kaydeder.

## 2.1.6 Round Robin

**2.1.6.1** Göstermek istenilen kaynaklar tek bir multiview ekranında belirlenen aralıklarla gösterilebilir. Böylelikle çok fazla kaynağa sahip olduğunda pencereleri küçültmek yerine daha büyük pencereler içerisinde belirli aralıklarla döndürerek tüm kaynaklar monitör edilebilir.

## 2.1.7 Help (Grafik 13)



**Grafik 13**

**2.1.7.1 About** : Versiyon ve Lisans bilgilerinin görüntülediği pencere.

**2.1.7.2 Shortcuts** : Arayüzde kullanılan klavye kısayollarının görüntülediği pencere.

**2.1.7.3 Convert Stream Reports** : Sistem raporlarını Excel dosyası olarak çıktı alındığı menü.

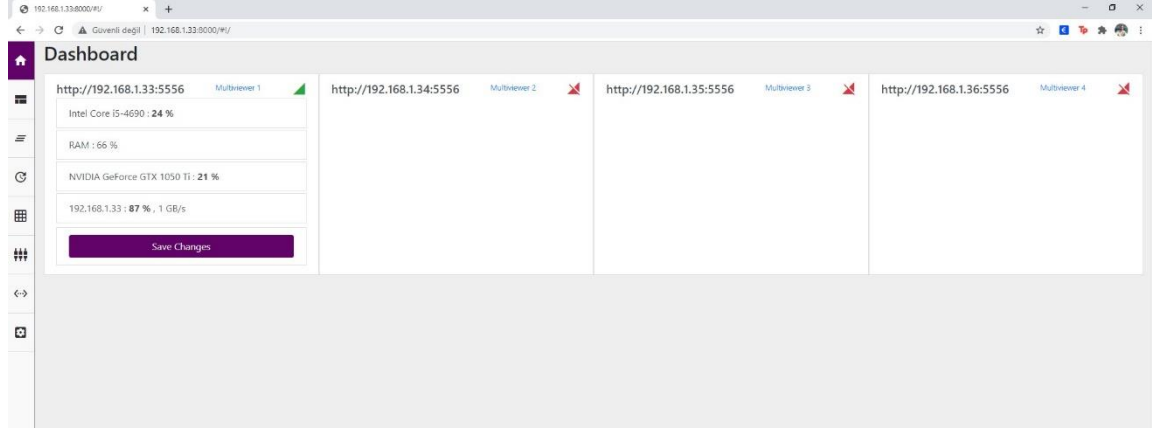
**2.1.7.2 License Request** : Programın ilk kurulumunda müşteri firma tarafından doldurularak lisans işlemlerinin yapılabilmesi için [info@devtek.com.tr](mailto:info@devtek.com.tr) mail adresine gönderilmesi gerekmektedir.

**2.1.7.3 Online License Request** : Lisans daha önceden alınmış ise otomatik lisanslama işlemini web üzerinden yapar.

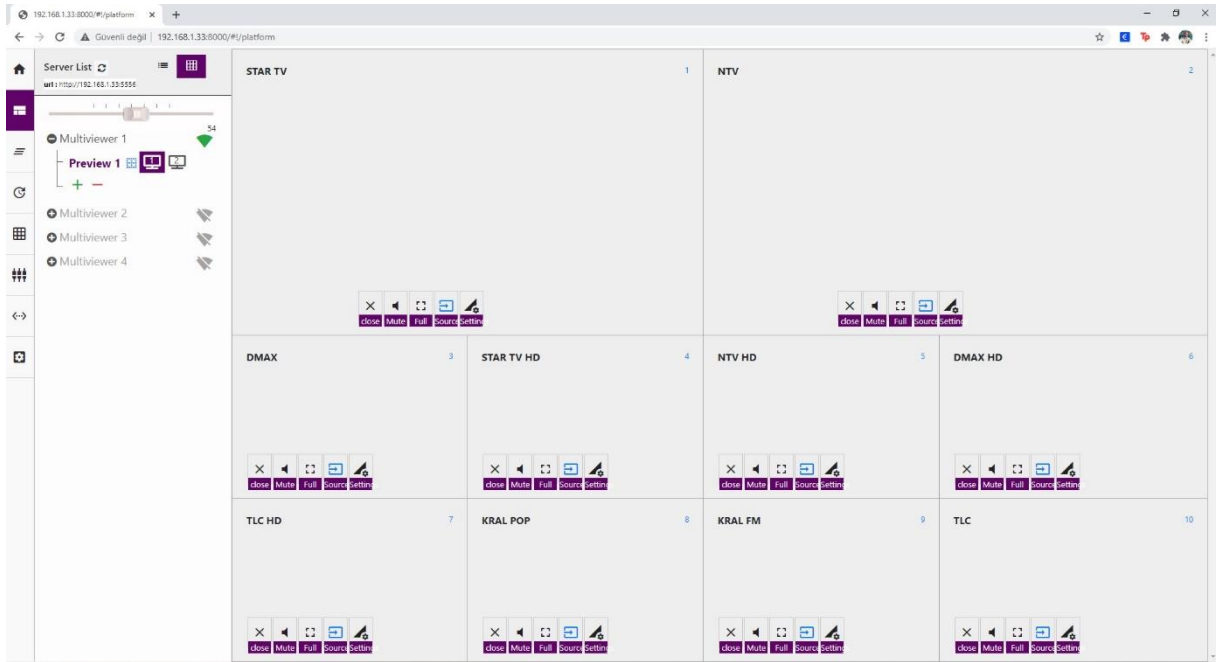
**2.1.7.4 System Info** : Bilgisayar üzerinde bulunan donanım'ın bilgilerini vermektedir.

### 3. Web Kontrol (Grafik 14)

3.1 : Easy Multiviewer programı kurulu olduğu pc haricinde web arayüzünden de kontrol edilebilmektedir. Tek bir IP adresi üzerinden ağda kurulu olan birden fazla Multiviewer sistemi kontrol edilebilmektedir. Yazılım üzerinden yapılabilen kontrol ve ayarların çok büyük oranı web arayüzünden de sağlanmaktadır.



Grafik 14



Grafik 15